**OS 중간고사 정리**

시험 출제

Chapter4. Multithread Programing

thread: 프로세스보다 더 가벼운 실행 주체!

프로세스로 만들고 없애는 데 오버헤드가 크기 때문에 스레드를 사용한다.

**다중 스레드 예시**

전역 변수도 thread에서 사용 가능 ⇒ 공유 메모리 같은 개념으로, 동기화 필요

Char data[100]

Main() Void func1() {…} Void func2() {…}

{

thread.creat(Func1);

동시에 수행 시키는 thread 생성

thread.creat(Func2);

}

Thead는 code, data, files는 공유

stack, register는 스레드 별로 존재, 공유X

User thread: 어플리케이션 레벨에 라이브러리 형식으로 구현한 thread. 현재는 사용하지 않는다.

Kernel thread: 커널 레벨에 구현한 thread. 현재 대부분 이걸 사용.

**스레드 모델**

Many-to-one: 하나의 커널스레드에 여러 개의 유저스레드 연결

One-to-one: 하나의 커널스레드에 하나의 유저스레드 연결

Many-to-many: 여러 개의 커널스레드가 여러 개의 유저스레드에 연결